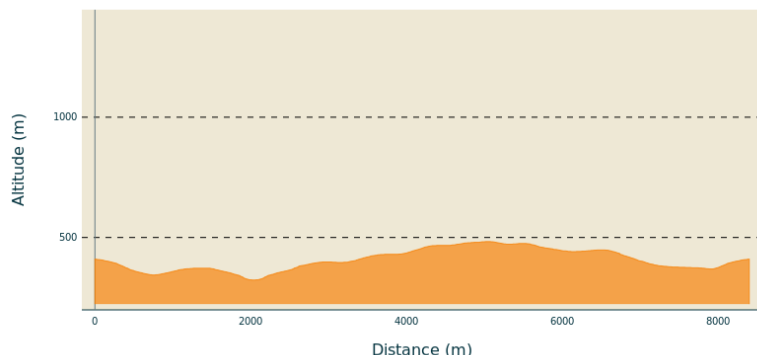


Le Pont Romain

Rhône Crussol - SAINT-SYLVESTRE

Profil altimétrique



Altitude min 323 m Altitude max 483 m

Infos pratiques

Pratique : À pied

Durée : 2 h 30

Longueur : 8.4 km

Dénivelé positif : 241 m

Difficulté : Moyen

Type : Boucle

Thèmes : Lac - Rivière - Cascade, Patrimoine historique et religieux

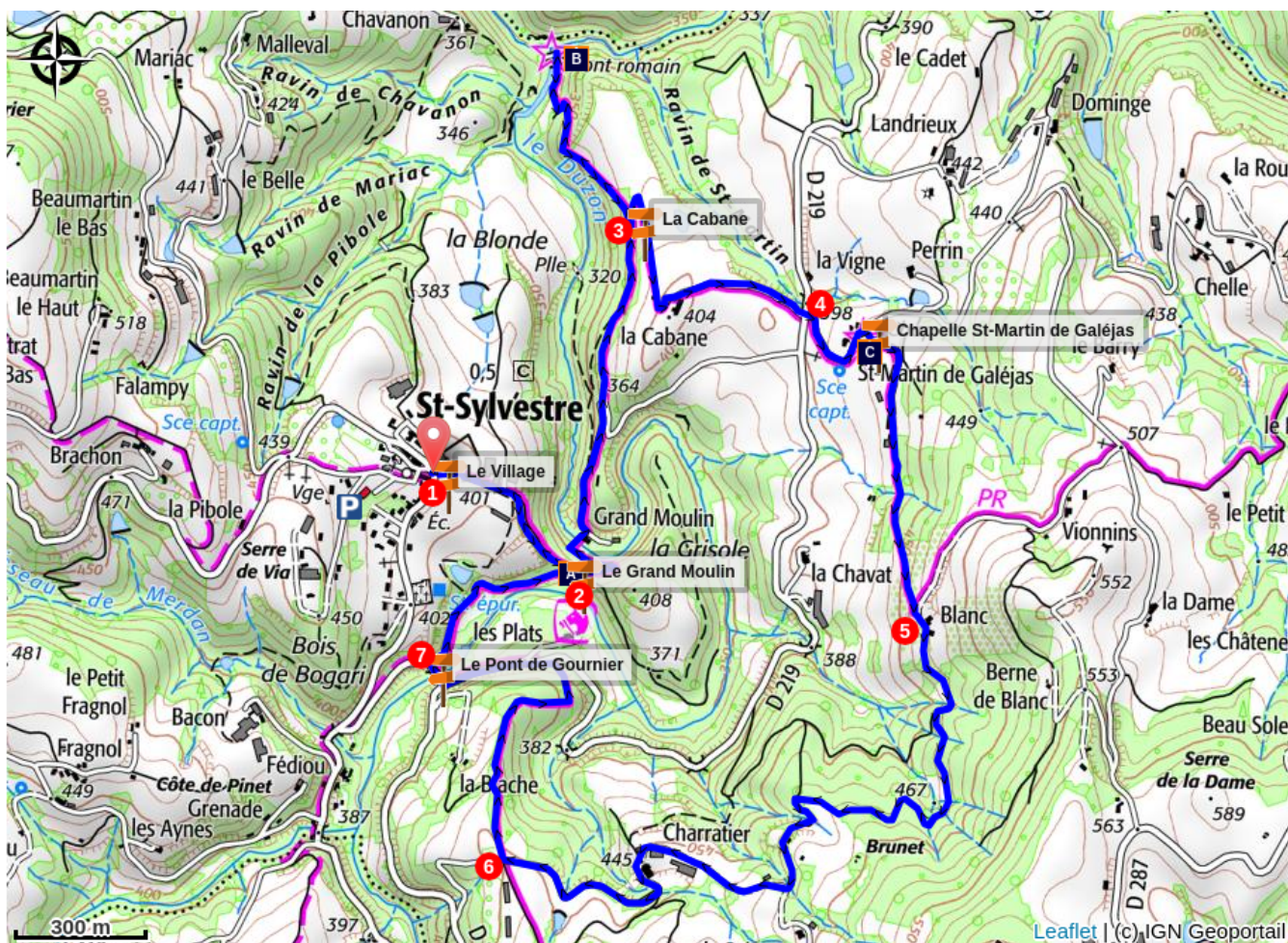
Itinéraire

Départ : Eglise, Saint-Sylvestre

Arrivée : Eglise, Saint-Sylvestre

Communes : 1. SAINT-SYLVESTRE

1. Face à l'église descendre à droite et traverser la route.  Le Village  Suivre la direction Saint-Romain de Lerps en empruntant la petite route qui descend et devient sentier.
2.  Le grand Moulin  Prendre la descente et traverser le petit pont sur le Duzon à côté du Moulin. Poursuivre après le moulin et quitter la route goudronnée par le sentier à gauche.
3.  Pont Romain  La descente sur 500 mètres emmène à ce vestige avec aller-retour obligatoire.
Attention ! Ne vous approchez pas trop près du Pont : chutes de pierres possible + NE MONTEZ PAS SUR LE PONT ! Au retour, suivre à gauche direction Saint Romain de Lerps. Traverser le hameau de "la Cabane".
4. après avoir traversé la D219, monter dans le hameau de Saint Martin de Galéjas. Vous pouvez récupérer la clé de la chapelle à la ferme en face si celle-ci est fermée.  Saint Martin de Galéjas  Tourner à droite derrière la chapelle, la route devient un sentier.
5.  Blanc  Traverser le hameau en poursuivant tout droit. Le chemin serpente en forêt. En sortant de la forêt, rejoindre la ferme en contrebas à droite. Très beau point de vue sur le village avant de traverser le hameau de Charratier.
6.  Charratier  Prendre le chemin de droite pour retourner sur le village de Saint Sylvestre. Le chemin rejoint la D219. Prendre à gauche jusqu'au pont de gournier, le traverser.
7.  Pont de Gournier  Prendre immédiatement à droite jusqu'au poteau grand moulin pour remonter au village par le même chemin qu'à l'aller.



Comment venir ?

Accès routier

depuis la D533, au Fringuet prendre la direction Champis, Saint-Sylvestre